

Trou	Blanc	Jaune	Bleu	Rouge	Par	Hcp	Score 1	Score 2	Score 3	Score 4
1	354	324	292	288	4	15				
2	142	134	115	110	3	18				
3	358	347	325	298	4	2				
4	462	448	410	406	5	4				
5	452	447	418	418	5	13				
6	165	138	129	129	3	8				
7	392	345	315	315	4	7				
8	362	317	277	277	4	11				
9	301	291	283	258	4	9				
<b>Aller</b>	2988	2791	2564	2499	36					

Trou	Blanc	Jaune	Bleu	Rouge	Par	Hcp	Score 1	Score 2	Score 3	Score 4
10	337	310	252	252	4	12				
11	279	267	259	259	4	17				
12	331	327	292	292	4	14				
13	448	439	400	393	5	6				
14	176	150	145	127	3	1				
15	296	289	252	252	4	5				
16	454	412	377	336	5	3				
17	141	132	100	100	3	16				
18	293	283	257	257	4	10				
<b>Retour</b>	2755	2609	2334	2268	36					
<b>Total</b>	5743	5400	4898	4767	72					

Slope Messieurs	133	132	127	126
Slope Dames	138	133	127	127
SSS Messieurs	70,7	68,7	66,2	65,5
SSS Dames	76,6	74,6	71,5	70,5



## RÈGLES LOCALES

Ces règles locales spécifiques complètent les Règles Locales permanentes de la FFGolf et annulent toutes autres règles locales préexistantes

### OBSTACLES D'EAU

En l'absence de ligne, la cassure naturelle du terrain délimite la zone.

Trou 13 et Trou 15 les obstacles d'eau latéraux situés à droite et derrière les greens s'étendent à l'infini.

### OBSTRUCTIONS INAMOVIBLES

- Les chemins empierrés
- Les arbres avec tuteur

### TERRAINS EN CONDITIONS ANORMALES

Les traces laissées par le passage de tracteurs ou des véhicules d'entretien du terrain : dégagement sans pénalité seulement si la balle y repose

Les travaux de drainage récents, et les affaissements de drains plus anciens, dégagement sans pénalité.

Les Bunkers « Piquetés Bleu » : dégagement sans pénalité seulement si la balle y repose (Point de dégagement le plus proche sans se rapprocher du drapeau)

### TERRAINS EN CONDITIONS ANORMALES AVEC INTERDICTION DE JEU

Les massifs de plantations avec le sol recouvert d'une protection plastique

### PARTIE INTÉGRANTE DU PARCOURS

Tous les chemins non empierrés

### PLACER LA BALLE

Une balle reposant dans une zone tondue ras du parcours peut, sans pénalité et après avoir été marquée, être relevée et nettoyée puis placée en un point à moins d'une longueur de carte de l'endroit où elle reposait initialement, mais pas plus près du trou, ni dans un obstacle, ni sur un green. La balle ne peut être placée qu'une seule fois et une fois placée elle est en jeu.

**PRÊT?  
JOUEZ!**



Vous êtes prêt à jouer en toute sécurité?  
Jouez en premier!

**EN LOISIR COMME EN COMPÉTITION, ICI ON APPLIQUE LE READY GOLF**

Toutes les recommandations du R&A pour jouer plus rapidement sur

[ffgolf.org](http://ffgolf.org)